

21X14.5CM

(GR) ΞΥΛΙΝΟΣ ΠΥΡΓΟΣ MINI – TUMBLIN TOWER ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ

Στήσιμο:

1. Χρειάζεστε μια επίπεδη, σταθερή και οριζόντια επιφάνεια.
2. Τοποθετήστε 3 τουβλάκια στη σειρά.
3. Τοποθετήστε άλλα 3 τουβλάκια πάνω στην πρώτη σειρά, κάθετα αυτή τη φορά.
4. Συνεχίστε τη διαδικασία μέχρι να στοιβάξετε όλα τα τουβλάκια, αλλάζοντας τη φορά τους.
5. Τα τουβλάκια πρέπει να είναι στοιβαγμένα ώστε να σχηματίζουν έναν ομοιόμορφο και τετράγωνο πύργο.

Τρόπος παιχνιδιού:

1. Επιλέξτε τυχαία τον παίκτη που θα ξεκινήσει το παιχνίδι ή ας ξεκινήσει αυτός που έριξε τον πύργο την τελευταία φορά. Το παιχνίδι συνεχίζεται αριστερόστροφα.
2. Οι παίκτες πρέπει να αφαιρέσουν ένα τουβλάκι τη φορά από οποιοδήποτε σημείο του πύργου και να το τοποθετήσουν στην κορυφή του κάθετα προς τα υπόλοιπα τουβλάκια.
3. Η σειρά του παίκτη τελειώνει 10 δευτερόλεπτα αφού τοποθετήσει το τουβλάκι του στην κορυφή του πύργου ή μόλις ακουμπήσει το τουβλάκι ο παίκτης από αριστερά του.
4. Συνεχίστε να αφαιρείτε και να στοιβάξετε τα τουβλάκια μέχρι να πέσει ο πύργος.

Κανόνες:

- Αφαιρέστε και στοιβάξτε ένα τουβλάκι τη φορά. Αφαιρείτε τα τουβλάκια μόνο με το ένα σας χέρι. Μπορείτε να αλλάξετε χέρι, όποτε θέλετε.
- Καθώς προχωράει το παιχνίδι και το βάρος του πύργου μεταβάλλεται, μερικά τουβλάκια είναι πιο χαλαρά από άλλα και ως εκ τούτου είναι πιο εύκολο να αφαιρεθούν. Ο παίκτης μπορεί να ακουμπήσει κι άλλα τουβλάκια για να βρει το χαλαρό – αλλά σε περίπτωση που μετακινήσει κάποιο από τη θέση του, πρέπει να το φτιάξει (μόνο με το ένα χέρι) πριν ακουμπήσει κάποιο άλλο τουβλάκι.
- Κάθε επίπεδο πρέπει να αποτελείται από 3 τουβλάκια.

Τρόπος χρήσης ζαριού:

Αντί να αφαιρέσετε οποιοδήποτε τουβλάκι από τον πύργο, ρίξτε το ζάρι που περιέχεται για να δείτε ποιο τουβλάκι πρέπει να αφαιρέσετε ανάλογα με το χρώμα που θα σας τύχει.

Πώς να κερδίσετε:

Κερδίζει ο τελευταίος παίκτης που θα παίξει χωρίς να ρίξει τον πύργο. Ο παίκτης που θα ρίξει τον πύργο αναλαμβάνει να τον ξαναχτίσει για το επόμενο παιχνίδι!

(GB) TUMBLIN TOWER MINI INTSTRUCTIONS

Set up:

1. Find a flat, firm and level surface.
2. Stack the blocks three across.
3. Stack a second level of the block on top of the 1st level, but at a right angle (perpendicular) to the 1st level.
4. Repeat until all blocks stacked, alternating the directions of the blocks.
5. The blocks should form a neat uniform rectangular tower.

How to play:

1. A starting player is selected at random or the player who caused the last tower to fall goes first. Play then continues to the left.
2. On a player's turn, they must remove a block from anywhere BELOW the highest completed story. Then stack it on top of the tower, at right angles to the blocks just below it.
3. A player's turn ends 10 seconds after you stack your block-or as soon as the player to your left touches a block.
4. Keep removing and stacking blocks until the tower falls.

Rules:

Remove and stack one block per turn. To remove a block, use one hand at a time. A player can switch hands whenever you wish.
- As play proceeds and the weight of the tower shifts, some blocks become looser than others and are easier to remove. You can touch other blocks to find a loose one - but if you move a block out of place, you must fix it (using one hand only) before touching another block.
- While stacking, always complete one 3 - block story before starting a higher one.

Using the die:

In place of removing any block, roll the die included to determine which color block to remove.

How to win:

The last player to take a turn without making the tower fall wins the game. The player responsible for making the tower fall gets to set up the tower for the next game!

(BG) ДЪРВЕНА КУЛА (МАЛЪК РАЗМЕР) ИНСТРУКЦИИ

Изграждане на кулата:

1. Започнете да строите върху гладка, стабилна и равна повърхност.
2. Поставете 3 блокчета успоредно и плътно едно до друго.
3. Поставете върху тях още 3 успоредни блокчета, но перпендикулярно на блокчетата от първия ред.
4. Продължавайте да строите по същия начин, докато не наредите всички блокчета, като при всеки ред променят посоката (перпендикулярно на предходния).
5. Блокчетата трябва да се подредят така, че да образуват равна правоъгълна кула.

Начин на игра:

1. Играчът, който започва пръв се определя на случаен принцип, а при всяка следваща игра, пръв започва този, който е съборил кулата в предишната. Играчите се извеждат в посока наляво.
2. Всеки играч трябва да премахне по едно блокче от което и да е място на кулата и да го постави на върха и перпендикулярно на предходния ред.
3. Редът на играча приключва 10 секунди, след като е поставил блокчето си на върха на кулата или веднага след поставянето на блокче от следващия играч.
4. Продължавайте да премахвайте блокчета и да ги поставяте върху кулата, докато тя не се събори.

Правила:

- Премахвайте и поставяйте само по едно блокче на всеки ход. Премахвайте блокчето само се една ръка. Можете да сменяте ръката, когато пожелаете.
- С течение на играта центъра на тежестта на кулата се измества, някои блокчета са по-леко притиснати от други и това прави отстраняването им по-лесно. Играчът има право да докосне и други блокчета, за да прецени, кое е най-лесно за отстраняване. Когато, обаче придвижи блокчето, трябва да го върне в началната му позиция (само с едната си ръка), преди да докосне друго блокче.
- Всяко ниво на кулата трябва да е съставено от по 3 блокчета.

Употреба на зара:

Вместо да отстранявате което и да било блокче от кулата, използвайте зарчето, за да определите, какъв цвят блокче трябва да изтеглите.

Кой печели?

Печели играчът, осъществил последния успешен ход, преди събарянето на кулата. Играчът, съборил кулата, трябва да я построи за следващата игра!

(RO) JOC CUBURI LEMN – TURN MINI INSTRUCȚIUNI

Setarea:

1. Se recomandă o suprafață plată, dură și nivelată.
2. Așezați trei blocuri unul lângă altul.
3. Așezați un alt doilea nivel, acesta va fi poziționat perpendicular pe primul.
4. Repetați așezarea blocurilor până se termină, alternând direcțiile acestora.
5. Turnul va avea în final 16 nivele. Acesta va avea o formă uniformă dreptunghiulară.

Mod de joacă

1. Jucătorul care începe se stabilește la rând, sau jucătorul care a cauzat ultima dată prăbușirea va fi primul.
2. Când vine rândul unui jucător, acesta trebuie să extragă un bloc de pe orice etaj cu excepția ultimului construit și să-l poziționeze pe acesta pe ultimul etaj pentru a-l completa.
3. Rândul unui jucător se termină după 10 secunde după ce a poziționat blocul ales sau imediat ce următorul jucător a atins un bloc.
4. Continuați să extrageți și să așezați blocuri până când turnul se răstoarnă.

Reguli

- Extrageți și așezați un bloc per rând. Numai o mână poate fi folosită pentru a îndepărta un bloc. Jucătorul poate schimba oricând mâna pe care dorește să o folosească.
- Pe măsură ce jocul înaintează, și turnul se înalță, anumite blocuri se pot slăbi, iar altele sunt mult mai ușor de extras. Jucătorul poate atinge blocurile pentru a-l descoperi pe cel slab – însă, dacă a mutat un bloc din locul lui, trebuie să îl fixeze (utilizând o singură mână) înainte de a atinge alt bloc.
- Înainte de a așeza, completați întotdeauna un nivel de 3 blocuri înainte de a-l crea pe următorul în sus.

Utilizarea zarului:

Pentru a îndepărta un cub, aruncați zarul inclus pentru a determina culoarea blocului ce urmează a fi scos.

Cum să câștigi

Pierzătorul este cel care a cauzat prăbușirea iar cel care a mutat înainte pierzătorului este câștigătorul. Pierzătorul este responsabil pentru crearea noului turn în următoarea rundă!