

Front

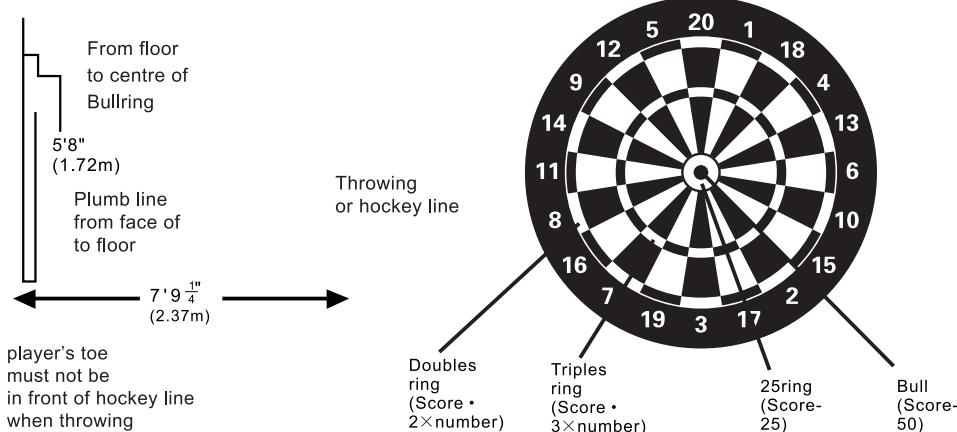
297mm

GENERAL RULES DARTS

- Hang the board as shown in the diagram.
- To decide who plays first, each player, or one from each side throws one dart, the player hitting nearer the center starts the game.
- Players throw three darts each throw.
- Darts only score that remain on the board on completion of a throw.

TOURNAMENT DART RULES

- Each side starts with 301 points. The method of scoring is to subtract each score from the remaining total. The score of 301 is used mainly for games between two individuals. For team play the opening score should be increased to 501 or 1001 depending on team size.
- Tournament games are usually started straight, but as an alternative can be played by starting with any double.
- The first to reduce his score exactly to zero is the winner.
- To finish, a double(or bullseye)which exactly reduces the score to zero must be thrown.
- For the purposes of rules 3 and 4, "Bullseye" counts as double 25.
- If a greater score is thrown than is required to reduce the remaining score exactly to zero, then none of the three darts count for that throw and the score remains as it was before that particular throw was taken.
- Each game is called a "leg ". 3 legs make a match and the ultimate winner is the player who first wins 2 legs. This can be varied.

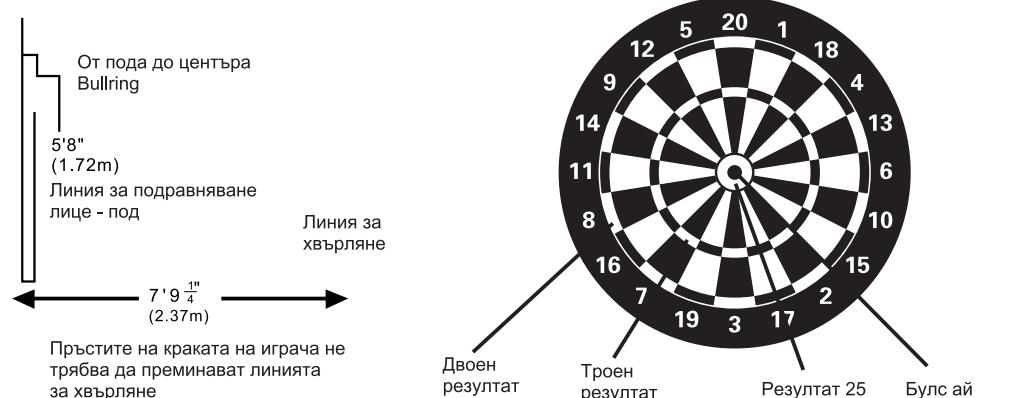


ОСНОВНИ ПРАВИЛА ЗА ДАРТС

- Закачете мишената, както е показано на схемата.
- За да определите кой играч ще започне пръв: Всеки играч или един играч от всеки отбор хвърля по една стреличка. Играчът, който хвърли най-близо до центъра, започва пръв играта.
- Всеки играч хвърля по 3 стрелички.
- Пресмятат се единствено точките от стреличките, които останат на мишената след края на реда на всеки играч.

СЪСТЕЗАТЕЛНИ ПРАВИЛА ЗА ДАРТС

- Всеки отбор започва с 301 точки. Методът на оценяване е чрез изваждане на всяка точка от общия сбор. 301 точки се използват предимно за игри между двама играчи. За групови игри се започва от 501 или 1001 точки в зависимост от размера на отбора.
- Състезателните игри обикновено започват единично, но може да започнат и с двойно.
- Първият играч, успял да намали точките до нула, е победител.
- За да приключи играта, трябва да улучите двойно (булс ай), което нулира точките.
- За правилата «3» и «4», „булс ай“ се брои за двойно 25.
- Ако уличите по-висок брой точки, от тези които са Ви необходими за нулиране на резултата, нито едно от 3 хвърляния не се зачита и резултатът остава такъв какъвто е бил преди сериите хвърляния, довела до надхвърляне.
- Всяка игра се нарича „лег“. Три леги правят една игра и победител е играчът, който пръв спечели 2 леги. Това може да варира.



Back

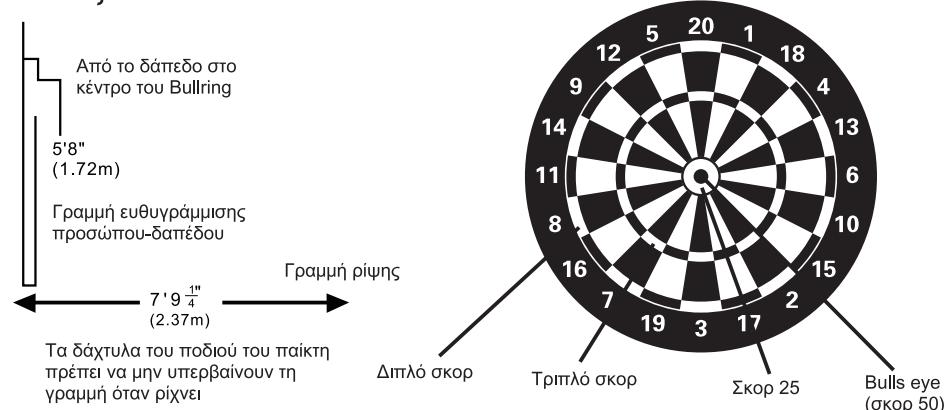
297mm

ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΕΣ ΣΤΟΧΩΝ

- Κρεμάστε το όπως φαίνεται στο σχεδιάγραμμα.
- Για να αποφασίσετε ποιος θα παίξει πρώτος, ο κάθε παίκτης ή ένας από κάθε ομάδα πετάει το βελάκι. Αυτός που θα πετύχει πιο κοντά στο κέντρο ξεκινάει και το παιχνίδι.
- Ο κάθε παίκτης ρίχνει από 3 βελάκια.
- Βαθμολογούνται μόνο τα βελάκια που έχουν παραμείνει στο στόχο μετά το τέλος της σειράς κάθε παίκτη.

ΚΑΝΟΝΕΣ ΤΟΥΡΝΟΥΑ

- Η κάθε πλευρά ξεκινά με 301 βαθμούς. Η μέθοδος βαθμολόγησης είναι να αφαιρείς κάθε φορά το σκορ κάθε βολής από το σύνολο. Το σκορ 301 είναι συνήθως για παιχνίδια μεταξύ δύο ατόμων. Για ομαδικό παιχνίδι το σκορ έναρξης πρέπει να είναι 501 ή 1001 ανάλογα με το μέγεθος της ομάδας.
- Το τουρνουά ξεκινά συνήθως με μονό, αλλά μπορείτε να παίξετε εναλλακτικά και με διπλό.
- Ο πρώτος που θα μειώσει το σκορ ακριβώς στο 0 είναι ο νικητής.
- Για να τελειώσει το παιχνίδι πρέπει να πετύχετε ένα διπλό (ή bulls eye) που θα αφαιρεί το σκορ ακριβώς στο 0.
- Για τους κανόνες «3» και «4» το Bulls eye μετράει ως διπλό 25.
- Αν πετύχετε μεγαλύτερο σκορ από αυτό που πρέπει για να γίνει ακριβώς 0, τότε καμία από τις 3 βολές δεν μετράει για αυτή την βολή και το σκορ παραμένει όπως ήταν και πριν.
- Κάθε παιχνίδι ονομάζεται «leg ». 3 legs κάνουν ένα παιχνίδι και ο νικητής είναι ο παίκτης που κερδίζει πρώτος 2 legs. Αυτό μπορεί να αλλάξει αν θέλετε.

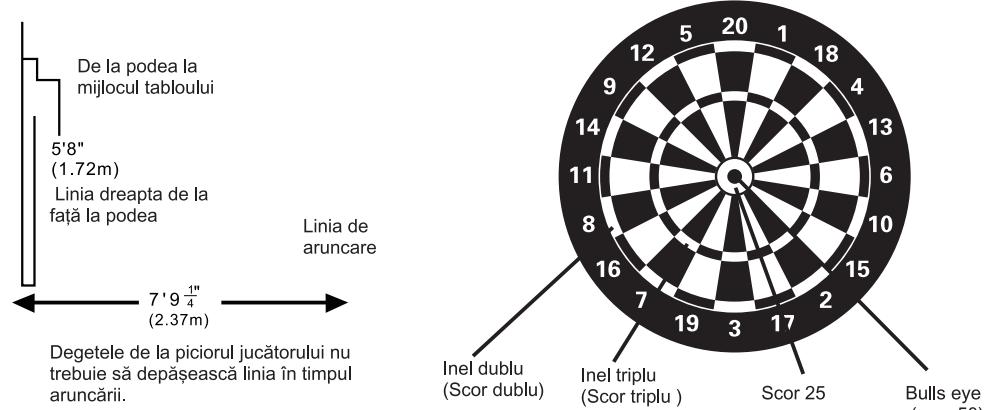


JOC DART REGULI GENERALE

- Suspendați placă după cum este indicat în diagramă.
- Pentru a decide regulile jocului fiecare jucător, sau unul din fiecare parte aruncă căte o săgeată, jucătorul ce nimerește mai aproape de centru începe jocul.
- Jucătorii pe rând aruncă 3 săgeți.
- Se consideră punctele acumulate doar de la săgețile ce încă sunt pe placă după terminarea rundei.

REGULI DE COMPETITIE

- Fiecare parte începe cu 301 puncte. Metoda de joc este de a sustrage fiecare scor acumulat de la totalul rămas. Scorul de 301 este utilizat de obicei pentru doi jucători. Pentru joc de echipă scorul trebuie să fie 501 sau 1001 în funcție de mărimea echipei.
- Jocul de competiție de obicei începe cu un singur jucător, dar ca alternativă poate fi început și dublu.
- Primul ce reduce scorul la zero este câștigător.
- Pentru finalizare, sau dublu (bullseye) ce reduce scorul la zero trebuie aruncată săgeata în centru.
- , Bullseye' numără 25 de puncte.
- Dacă este acumulat un punctaj mai mare decât este necesar, atunci nu sunt considerate cele trei săgeți aruncate și scorul rămâne același.
- Fiecare rundă este numită ,leg'. 3 runde formează un joc și câștigătorul este cel ce câștigă 2 runde.
Pot exista diferențe



210mm