



## ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

1 ταμπλό  
50 Κάρτες με ερωτήσεις  
και απαντήσεις  
30 Κάρτες χρώματος  
6 Πιόνια  
1 Ζάρι  
Φυλλάδιο οδηγιών



Ηλικία: 7+  
Παικτες: 2+

## ΣΚΟΠΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Να είσαι ο πρώτος παίκτης που θα συγκεντρώσει 5 κάρτες Χρώματος, μία για κάθε χρώμα, απαντώντας σωστά στις ερωτήσεις.

## ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ

1. Τοποθετήστε το ταμπλό του παιχνιδιού σε μία επίπεδη επιφάνεια και τις κάρτες με τις ερωτήσεις σε μία στοίβα. Κάθε παίκτης διαλέγει ένα πιόνι και το τοποθετεί στο κέντρο του ταμπλό.

2. Οι παίκτες με τη σειρά ρχνουν το ζάρι. Ο παίκτης που θα φέρει το μεγαλύτερο αριθμό στο ζάρι παίζει πρώτος.

## ΠΩΣ ΠΑΙΖΕΤΑΙ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Κάθε παίκτης ρχνει το ζάρι και μετακινεί το πιόνι του τόσες θέσεις πάνω στο ταμπλό, όσες αντιστοιχούν στον αριθμό που έφερε στο ζάρι.

Στην αρχή του παιχνιδιού κάθε παίκτης μπορεί να μετακινήσει το πιόνι του από το κέντρο του ταμπλό προς οποιαδήποτε κατεύθυνση διαγώνια και να απαντήσει στην ερώτηση με το αντίστοιχο χρώμα, αν το πιόνι καταλήξει σε μία από τις διαγώνιες θέσεις. Ανάλογα με τον αριθμό που θα φέρει στο ζάρι, ο παίκτης επιλέγει αν θα μετακινήσει το πιόνι του δεξιά ή αριστερά του τετραγώνου με την Κάρτα Χρώματος. Οι θέσεις που υπάρχουν πάνω στο ταμπλό αντιστοιχούν σε συγκεκριμένες κατηγορίες ερωτήσεων που διακρίνονται με χρώματα. Οι κατηγορίες είναι οι ακόλουθες:

Μπλε = Ιστορία, Κίτρινο = Γεωγραφία, Πράσινο = Διασκέδαση, Κόκκινο = Φύση - Επιστήμη, Μωβ = Γενικές Γνώσεις

Η θέση που καταλήγει κάθε φορά το ζάρι αντιστοιχεί σ'ένα συγκεκριμένο χρώμα. Ανάλογα με το χρώμα, ο παίκτης πρέπει να απαντήσει στην αντίστοιχη ερώτηση με το ίδιο χρώμα που υπάρχει στην κάρτα των ερωτήσεων. Ο παίκτης που βρίσκεται στα δεξιά του παίκτη που έριξε το ζάρι, παίρνει μία κάρτα από την κορυφή της στοίβας. Υπάρχουν ερωτήσεις και απαντήσεις και στις δύο πλευρές κάθε κάρτας. Ο παίκτης, αφού καλύψει τη μία πλευρά της κάρτας, ώστε οι υπόλοιποι παίκτες να μη βλέπουν τις ερωτήσεις και απαντήσεις, διαβάζει την ερώτηση με το αντίστοιχο χρώμα της θέσης που κατέληξε το ζάρι. Αν ο παίκτης απαντήσει σωστά, ξαναρχνει το ζάρι και ακολουθείται η ίδια διαδικασία.



Ο παίκτης συνεχίζει να ρχνει το ζάρι και να μετακινεί το πιόνι του πάνω στο ταμπλό προς οποιαδήποτε κατεύθυνση, όσο συνεχίζει να απαντά σωστά στις ερωτήσεις. Αν ο παίκτης δώσει λάθος απάντηση, η σειρά περνά στον επόμενο παίκτη. Κάθε παίκτης μπορεί να μετακινήσει το πιόνι του από την μία πλευρά του ταμπλό στην άλλη χρησιμοποιώντας τις διαγώνιες θέσεις και απαντώντας στις αντίστοιχες ερωτήσεις. Αν στη διάρκεια του παιχνιδιού το πιόνι του παίκτη βρεθεί στο κέντρο του ταμπλό, τότε ο παίκτης που διαβάζει την ερώτηση, επιλέγει την ερώτηση που θα απαντήσει ο παίκτης που έριξε το ζάρι.

Όταν τελειώσουν οι κάρτες των ερωτήσεων, οι παίκτες μπορούν να χρησιμοποιήσουν την άλλη πλευρά των καρτών που δεν έχει επιλεγεί.

## ΚΑΡΤΑ ΧΡΩΜΑΤΟΣ

Αν το πιόνι ενός παίκτη καταλήξει σε ένα από τα τέσσερα τετράγωνα με την Κάρτα Χρώματος, ο παίκτης μπορεί να επιλέξει ο ίδιος το χρώμα της ερώτησης.

Αν απαντήσει σωστά στην αντίστοιχη ερώτηση του ίδιου χρώματος, κερδίζει την κάρτα Χρώματος που αντιστοιχεί στο χρώμα που επέλεξε. Αν ο παίκτης δώσει λάθος απάντηση, χάνει τη σειρά του και συνεχίζει ο επόμενος παίκτης.

## ΤΕΤΡΑΓΩΝΟ ΕΠΙΛΟΓΗΣ

Στο ταμπλό υπάρχουν τέσσερα τετράγωνα με «Ερωτηματικό». Αν το πιόνι του παίκτη καταλήξει σ'ένα από αυτά τα τετράγωνα, ο παίκτης μπορεί να επιλέξει και να τοποθετήσει το πιόνι του κατευθείαν σ'ένα από τα τέσσερα τετράγωνα με Κάρτα Χρώματος διεκδικώντας ξανά μία κάρτα Χρώματος.

## ΝΙΚΗΤΗΣ

Ο πρώτος παίκτης που θα συγκεντρώσει 5 κάρτες Χρώματος, μία για κάθε χρώμα, κερδίζει το παιχνίδι!

