

Παικτες: 2+  
Ηλικία: 5+



## Περιεχόμενα

1 πλαστική θήκη με φωτεινή ένδειξη κρεμάλας  
72 πλακίδια γραμμάτων  
φυλλάδιο οδηγιών

## Σκοπός του παιχνιδιού

Να είσαι ο πρώτος παικτής που θα βρεις τη λέξη που επέλεξε ο αντίπαλός σου  
και να αποφύγεις την κρεμάλα!

## Προστοιμασία

Οι παικτες αποφασίζουν ποιος παικτής θα επιλέξει τη λέξη και ποιοι παικτες  
θα ψάξουν να βρουν τη συγκεκριμένη λέξη.

Ο παικτής που επιλέγει τη λέξη ανοίγει την πλαστική θήκη και την τοποθετεί μπροστά  
του έτσι ώστε οι υπόλοιποι παικτες να μην μπορούν να δουν το εσωτερικό τμήμα της  
θήκης. Στη συνέχεια επιλέγει μία λέξη που πρέπει να βρουν οι άλλοι παικτες και  
τοποθετεί τα πλακίδια με τα γράμματα της λέξης στις υποδοχές που υπάρχουν στο  
μπροστινό εξωτερικό τμήμα της θήκης. Τα πλακίδια των γραμμάτων τοποθετούνται  
με τέτοιο τρόπο ώστε οι παικτες που θα ψάχνουν τη λέξη να βλέπουν τη λευκή  
πλευρά των πλακιδών.

Η λέξη πρέπει να τοποθετηθεί με κατεύθυνση από τη δεξιά προς την αριστερή  
πλευρά, ώστε, όταν οι άλλοι παικτες βρουν την λέξη, να μπορούν να τη διαβάζουν  
καθώς θα γυρίζετε και θα αποκαλύπτετε τα γράμματα.

## Επιλογή των λέξεων

Βασικός κανόνας του παιχνιδιού είναι να επιλέγετε λέξεις που υπάρχουν σε κάποιο  
λεξικό. Δεν επιτρέπονται κύρια ονόματα, ξένες λέξεις, λέξεις σε πληθυντικό,  
συντομεύσεις λέξεων, αντωνυμίες, λέξεις διαλέκτου κλπ.  
Αν δεν μπορείτε να χρησιμοποιήσετε λέξεις 8 γραμμάτων, μπορείτε να επιλέγετε  
μικρές λέξεις οι οποίες συνήθως είναι δυσκολότερο να βρεθούν.

## Πως παίζεται το παιχνίδι

1. Ο παικτής ή οι παικτες που ψάχνουν να βρουν τη λέξη αναφέρουν ένα γράμμα.  
Εάν το συγκεκριμένο γράμμα υπάρχει στην επιλεγμένη λέξη, γυρίζετε και  
αποκαλύπτετε το πλακίδιο με αυτό το γράμμα, ώστε να το βλέπουν οι υπόλοιποι

παικτες. Αν το γράμμα υπάρχει περισσότερες από μία φορές στη λέξη, πρέπει να γυρίσετε τα αντίστοιχα πλακίδια όλα μαζί την ίδια στιγμή.

2. Εάν πάλι το συγκεκριμένο γράμμα δεν υπάρχει στη λέξη, τότε σύρετε το δείκτη που υπάρχει στο εσωτερικό της θήκης μία θέση προς τα αριστερά, ώστε να αποκαλυφθεί η φωτεινή ένδειξη στο μπροστινό τμήμα της θήκης.

3. Θα πρέπει να θυμάστε τα γράμματα που δεν υπάρχουν στη λέξη και έχετε ήδη αναφέρει, γιατί στην αντίθετη περίπτωση η ποινή είναι: μετακίνηση του δείκτη μία θέση αριστερά.

4. Το παιχνίδι συνεχίζεται μέχρι κάποιος παίκτης να μαντέψει όλα τα γράμματα της επιλεγμένης λέξης ή κρεμαστεί πριν βρει τη λέξη ή πιστεύει ότι βρήκε τη λέξη πριν αποκαλυφθούν όλα τα γράμματα και θέλει να την πει.

Στην τελευταία περίπτωση, εάν ο παίκτης έχει μαντέψει σωστά την λέξη, πριν ο φωτεινός δείκτης φτάσει στην τελευταία θέση, κερδίζει το παιχνίδι.  
Διαφορετικά χάνει.

## Νικητής

Νικητής είναι ο παικτής που θα μαντέψει τις περισσότερες λέξεις σε ένα γύρο παιχνιδιού. Οι παικτες ορίζουν πόσα παιχνίδια θα παίζουν σε κάθε γύρο.

## Εναλλακτικοί τρόποι παιχνιδιού

Εάν το γράμμα που αναφέρθηκε επαναλαμβάνεται περισσότερες από μία φορές στην ίδια λέξη, μπορείτε να αποκαλύψετε μόνο το ένα από τα ίδια γράμματα (αυτό δυσκολεύει το παιχνίδι αυτομάτως).

Επίσης, για να μεγαλώσετε το βαθμό δυσκολίας του παιχνιδιού, μπορείτε να εντάξετε στους όρους τη χρησιμοποίηση ξένων λέξεων, λέξεων διαλέκτου κλπ.  
Οι εναλλακτικοί τρόποι παιχνιδιού πρέπει να εφαρμόζονται με μεγάλη προσοχή.