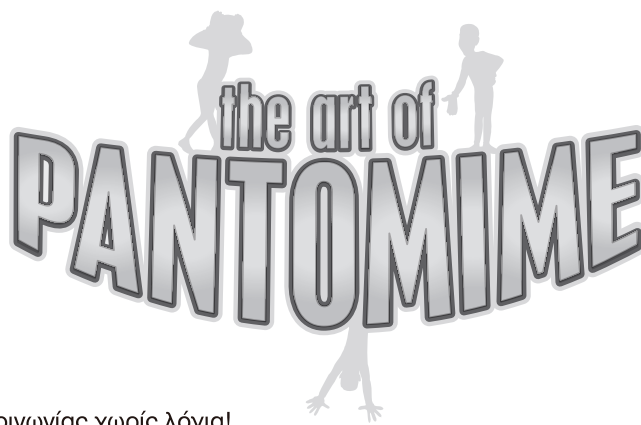


Αριθμός παικτών: 4+
Ηλικία: 10+

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

264 Κάρτες με 1.584 τίτλους
1 Κλεψύδρα
1 Ζάρι
1 Μπλοκ βαθμολογίας
1 Μολύβι
Φυλλάδιο Οδηγιών



ΟΔΗΓΙΕΣ

Ένα διασκεδαστικό παιχνίδι επικοινωνίας χωρίς λόγια!
Οι λέξεις περιγράφονται μόνο με χειρονομίες, κινήσεις του σώματος και εκφράσεις του προσώπου.

ΣΚΟΠΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Ο παίκτης κάθε ομάδας πρέπει να αναπαραστήσει τον επιλεγμένο τίτλο σε μία από τις κάρτες χρησιμοποιώντας μόνο παντομίμα σε μικρότερο χρόνο από τον παίκτη της αντίπαλης ομάδας. Η ομάδα που θα βρει τους περισσότερους τίτλους στο μικρότερο χρόνο κερδίζει το παιχνίδι.

ΚΑΝΟΝΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Ο πρώτος και σημαντικότερος κανόνας είναι: **ΧΩΡΙΣ ΛΟΓΙΑ!** Επίσης, δεν επιτρέπονται τα σκηνικά και οι «θεατρικές» ενδυμασίες. Δεν επιτρέπεται να αναπαραστήσετε έναν τίτλο από την ίδια κατηγορία δύο συνεχόμενες φορές. Να θυμάστε ότι η χαρά του παιχνιδιού είναι να ΠΑΙΞΕΤΕ το ρόλο και να αναπαραστήσετε τον τίτλο μόνο με χειρονομίες και κινήσεις, ώστε οι συμπαίκτες σας να μαντέψουν σωστά. Δεν χρειάζεται να αναπαραστήσετε πιστά τον τίτλο, απλά παίζετε το ρόλο.

ΠΩΣ ΠΑΙΖΕΤΑΙ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Στην αρχή του παιχνιδιού οι παίκτες χωρίζονται σε δύο ομάδες με ίδιο αριθμό ατόμων. Επιλέξτε δύο παίκτες που θα είναι οι αρχηγοί των ομάδων και θα αναλάβουν να σημειώνουν το σκορ της ομάδας και να χρονομετρούν. Εκτός από την κλεψύδρα, ένα ρολόι θα ήταν απαραίτητο για να σημειώνεται ο ακριβής χρόνος που χρειάστηκε κάθε ομάδα για να μαντέψει τον τίτλο.

Ο αρχηγός κάθε ομάδας σημειώνει σε λίστα στο μπλοκ βαθμολογίας τη σειρά που θα παίξουν οι υπόλοιποι παίκτες της ομάδας. Στη συνέχεια κάθε αρχηγός ρίχνει το ζάρι και η ομάδα που θα φέρει το μικρότερο αριθμό στο ζάρι παίζει πρώτη. Ο πρώτος παίκτης αυτής της ομάδας ρίχνει το ζάρι και παίρνει μία κάρτα. Οι αριθμοί στο ζάρι αντιστοιχούν στις κατηγορίες που υπάρχουν στην κάρτα.

Κάρτα: 1=Κινηματογραφική ταινία, 2=Εκφράσεις, 3=Τραγούδια, 4=Θεατρικά έργα, 5=Βιβλία, 6=Τηλεοπτικές εκπομπές

Όταν ο παίκτης μάθει την κατηγορία έχει στη διάθεσή του 30 δευτερόλεπτα για να σχεδιάσει πως θα αναπαραστήσει τον τίτλο της επιλεγμένης κατηγορίας. Ο αρχηγός της ομάδας ελέγχει το χρόνο και δίνει το σήμα να ξεκινήσει. Οι συμπαίκτες του έχουν μέχρι 3 λεπτά στη διάθεσή τους για να μαντέψουν τον τίτλο. Όταν οι συμπαίκτες του βρουν τον τίτλο, ο αρχηγός της ομάδας σημειώνει το χρόνο που χρειάστηκε η ομάδα του για να μαντέψει τον τίτλο. Η σειρά περνάει στον επόμενο παίκτη της ομάδας σύμφωνα με τη λίστα, ο οποίος ακολουθεί την ίδια διαδικασία, μέχρι η ομάδα του να αποτύχει να μαντέψει τον τίτλο. Τότε η σειρά περνάει στην άλλη ομάδα.

Χρησιμοποιήστε χειρονομίες και κινήσεις του σώματος για να αναπαραστήσετε τον τίτλο. Η πρώτη πληροφορία που πρέπει να δώσετε στους συμπαίκτες σας είναι πόσες λέξεις έχει ο τίτλος. Για το σκοπό αυτό χρησιμοποιείτε τα δάκτυλά σας για να δείξετε τον ακριβή αριθμό των λέξεων.

Μετά αρχίζετε την παράσταση! Μπορεί να αναπαραστήσετε όλο τον τίτλο, μία λέξη κάθε φορά ή ανά συλλαβή. Δεν είναι απαραίτητο να ξεκινήσετε από την πρώτη λέξη του τίτλου. Αν θέλετε να ξεκινήσετε με τη δεύτερη λέξη του τίτλου, δείχνετε δύο δάκτυλά σας για να γνωρίζουν οι συμπαίκτες σας ότι θα ξεκινήσετε την περιγραφή από τη δεύτερη λέξη.

Οι επεξηγηματικές χειρονομίες που εικονίζονται στο φυλλάδιο μπορεί να σας βοηθήσουν στην αναπαράσταση του τίτλου καθώς περιορίζουν τον χρόνο που χρειάζεστε για την αναπαράσταση. Μελετήστε προσεκτικά το φυλλάδιο γιατί θα κερδίζετε πολύτιμο χρόνο με τον καιρό, καθώς παίζετε και εξοικειώνεστε με το παιχνίδι. Οι επεξηγηματικές χειρονομίες θα σας βοηθήσουν να αναπαριστάτε ευκολότερα πολυσύλλαβες και δύσκολες λέξεις με συλλαβές, περιγραφικές λέξεις όπως «ακούγεται όπως» και διάφορες άλλες κινήσεις που μπορούν να περιορίσουν το χρόνο σας.

ΝΙΚΗΤΗΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

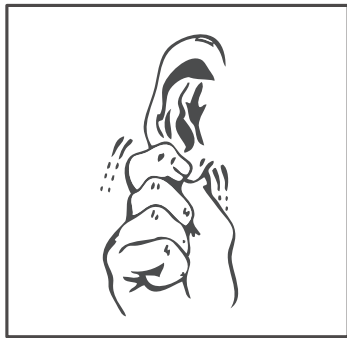
Όταν όλοι οι παίκτες και από τις δύο ομάδες αναπαραστήσουν τον τίτλο που τους αντιστοιχεί, η ομάδα που μάντεψε τους περισσότερους τίτλους και στο μικρότερο χρόνο κερδίζει το παιχνίδι.

BONUS: Όταν μία ομάδα μαντέψει σωστά τον τίτλο εντός των 3 λεπτών, μπορεί να κερδίσει bonus αφαιρώντας 10 δευτερόλεπτα από το χρόνο της, αν καταφέρει να απαντήσει στην ειδική ερώτηση-bonus σε χρόνο 10 δευτερολέπτων. Στην ειδική ερώτηση-bonus που αφορά συγκεκριμένους τίτλους, οι παίκτες της ομάδας πρέπει να μαντέψουν τον τραγουδιστή και το συγγραφέα στις παρακάτω κατηγορίες:

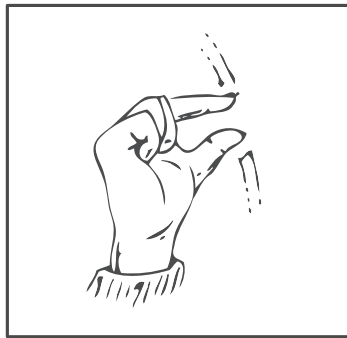
Τραγούδι: Το όνομα του τραγουδιστή
Θεατρικό έργο: Το όνομα του συγγραφέα
Βιβλία: Το όνομα του συγγραφέα

Τα ονόματα των τραγουδιστών και των συγγραφέων αναφέρονται κάτω από τον αντίστοιχο τίτλο στις κάρτες.

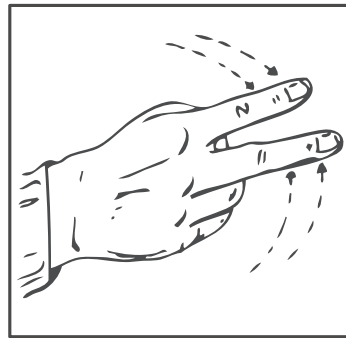
Χρειάζεται ευρηματικότητα, εκφραστικότητα και ταχύτητα! Η νίκη είναι στα χέρια σου...



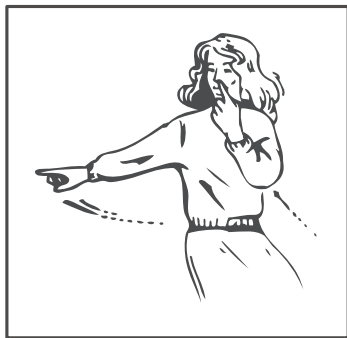
“ακούγεται όπως”



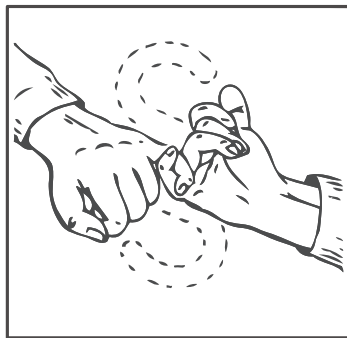
“μικρή λέξη”



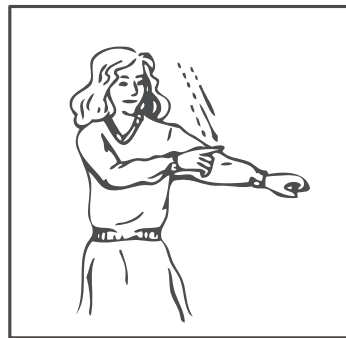
“μίκρυνε τη λέξη”



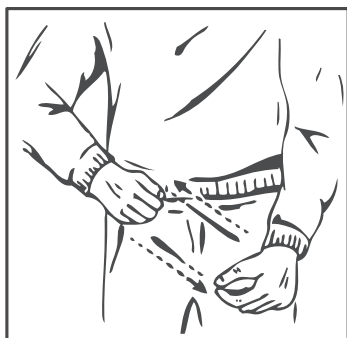
“σωστό”



“πληθυντικός”



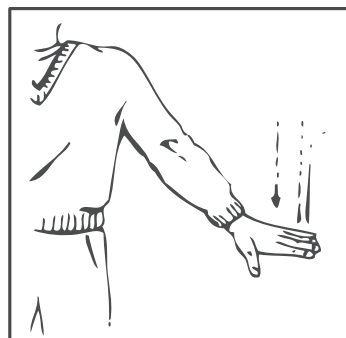
“πρώτη συλλαβή”



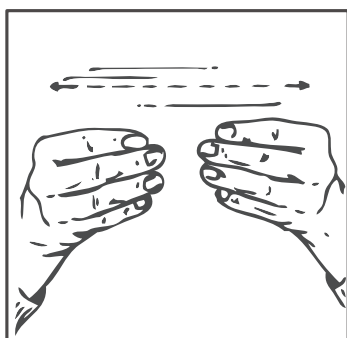
“άντρας”



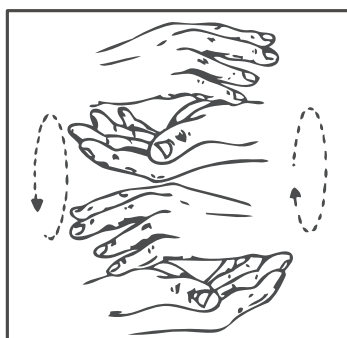
“γυναίκα”



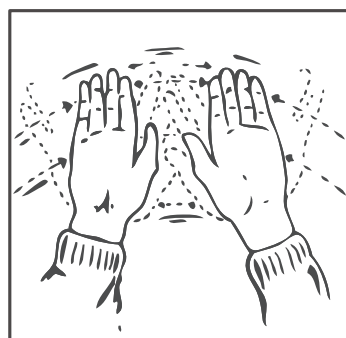
“παιδί”



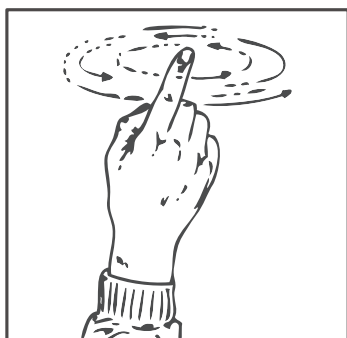
“μεγαλύτερη λέξη”



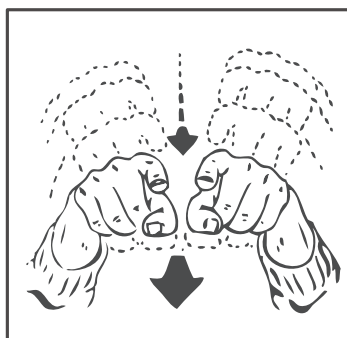
“αντίθετο”



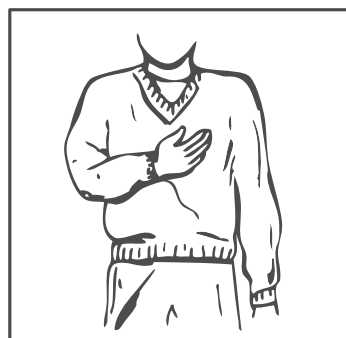
“σταμάτα και ξεκίνα ξανά”



“όλο το θέμα”



“είσαι κοντά”



“κατάλληλο όνομα”