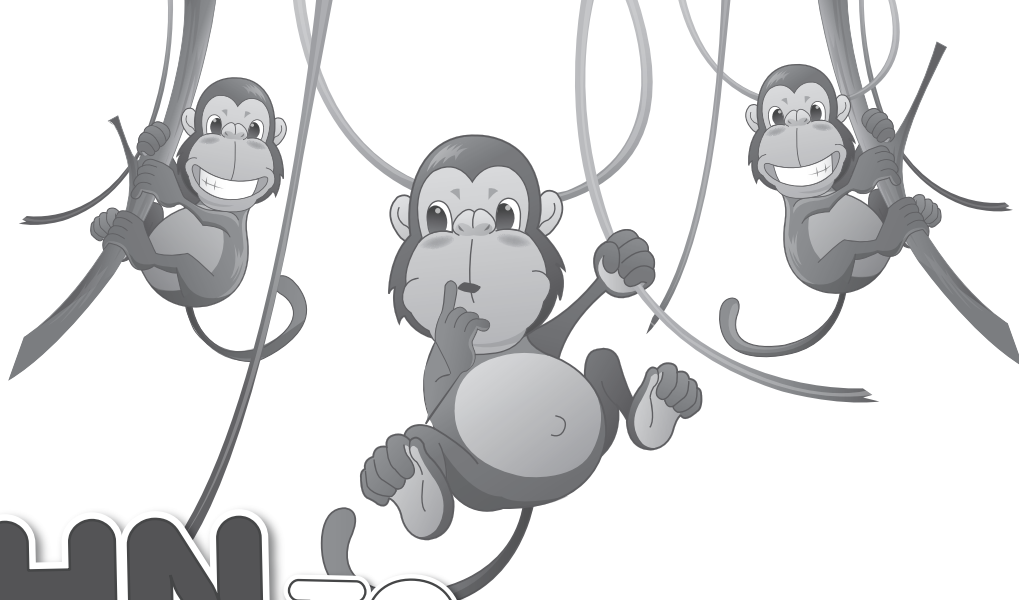


Ηλικία: 6+
Παίκτες: 2+

Περιεχόμενα:

100 Κάρτες
1 Θήκη καρτών
1 Κλεψύδρα
1 Μπλοκ Βαθμολογίας
1 Μολύβι
Φυλλάδιο οδηγιών



ΜΗΝ ΤΟ ΠΕΙΣ!

ΟΔΗΓΙΕΣ

Σκοπός του παιχνιδιού:

Η πρώτη ομάδα που θα φτάσει τους 100 βαθμούς ή περισσότερους κερδίζει το παιχνίδι.

Προετοιμασία παιχνιδιού:

Οι παίκτες χωρίζονται σε δύο ομάδες ανάλογα με την ηλικία τους, με τους μεγαλύτερους σε ηλικία παίκτες σε μία ομάδα και τους μικρότερους σε άλλη ομάδα.

Αποφασίστε εάν θα παίξετε στο Εύκολο, Μέτριο ή Δύσκολο επίπεδο. Το Δύσκολο επίπεδο καθορίζεται από το πόσες λέξεις ΔΕΝ επιτρέπεται να πει ο παίκτης καθώς προσπαθεί να βοηθήσει την ομάδα του να μαντέψει τη βασική λέξη. Οι μικρότεροι σε ηλικία παίκτες μπορούν να επιλέξουν το Εύκολο επίπεδο (ο παίκτης δεν επιτρέπεται να πει δύο λέξεις), ενώ οι μεγαλύτεροι σε ηλικία παίκτες μπορούν να διαλέξουν το Μέτριο επίπεδο (ο παίκτης δεν επιτρέπεται να πει τρεις λέξεις) ή το Δύσκολο επίπεδο (ο παίκτης δεν επιτρέπεται να πει τέσσερις λέξεις). (Δείτε το σχεδιάγραμμα)

Ανακατέψτε όλες τις κάρτες και τοποθετήστε τις μισές από αυτές στο πάνω μέρος της θήκης. Η ομάδα με τους μικρότερους σε ηλικία παίκτες ξεκινά το παιχνίδι και παίρνει στην κατοχή της τη θήκη για τις κάρτες.

Πως παίζεται το παιχνίδι:

Ένας παίκτης από την ομάδα που παίζει πρώτη μετακινεί το κάλυμμα της θήκης στο επίπεδο δυσκολίας που έχει επιλεγεί: 1, 2 ή 3. Ο ίδιος παίκτης δείχνει τη βασική λέξη και τις απαγορευμένες λέξεις, που αντιστοιχούν στο επίπεδο δυσκολίας που έχει επιλεγεί, στην αντίπαλη ομάδα και αναποδογυρίζει την κλεψύδρα για να ξεκινήσει ο χρόνος. Ο συγκεκριμένος παίκτης αρχίζει να περιγράφει τη βασική λέξη στους συμπαίκτες του προσέχοντας να μην πει τις απαγορευμένες λέξεις. Αν ο παίκτης καταφέρει να βοηθήσει τους συμπαίκτες του να μαντέψουν τη βασική λέξη και υπάρχει ακόμη χρόνος, τότε βγάζει την κάρτα με τη λέξη που βρήκε η ομάδα από τη θήκη. Ο ίδιος παίκτης συνεχίζει να παίζει χρησιμοποιώντας μία νέα βασική λέξη και προσέχοντας να μην πει τις απαγορευμένες λέξεις που βρίσκονται στη δεύτερη στη σειρά κάρτα στη θήκη των καρτών. Το παιχνίδι συνεχίζεται με τον ίδιο τρόπο μέχρι να τελειώσει ο χρόνος στην κλεψύδρα.

Απαγορευμένες λέξεις:

Αν ο παίκτης αναφέρει μία από τις απαγορευμένες λέξεις, ένας παίκτης από την αντίπαλη ομάδα φωνάζει STOP. Η κάρτα απομακρύνεται από τη θήκη και οι πόντοι που αντιστοιχούν στην κάρτα θα αφαιρεθούν αργότερα από το σκορ της ομάδας. Το παιχνίδι συνεχίζεται με τον παίκτη να χρησιμοποιεί την κάρτα που έχει αποκαλυφθεί στη θήκη των καρτών μέχρι να τελειώσει ο χρόνος.

Τέλος ενός γύρου παιχνιδιού:

Όταν τελειώσει ο χρόνος στην κλεψύδρα, τελειώνει η σειρά της ομάδας που παίζει και το σκορ της υπολογίζεται ως εξής:

Κίτρινη κάρτα = 1 πόντο
Μπλε κάρτα = 2 πόντοι
Πράσινη κάρτα = 3 πόντοι
Κόκκινη κάρτα = 4 πόντοι

Για τις κάρτες που η ομάδα δεν κατάφερε να μαντέψει, οι πόντοι αφαιρούνται ακολουθώντας τον ίδιο οδηγό χρώματος.

Η σειρά περνάει στην επόμενη ομάδα και το παιχνίδι συνεχίζεται με τον ίδιο τρόπο.

Νικητής παιχνιδιού:

Η πρώτη ομάδα που θα φτάσει ή θα ξεπεράσει τους 100 πόντους κερδίζει το παιχνίδι.

Σχεδιάγραμμα:

